

**Relatório do Projeto conjunto das disciplinas de Técnicas de Laboratório de desenvolvimento de algoritmos**

Guilherme Medeiros - 30323207

Rennan Alves - 29914299

Victor Silveira - 30125111

Rodrigo Medeiros - 30125481

João Pessoa-PB

Novembro/2022

**Introdução:**

Inicializa-se a interface do Caixa do Supermercado. Em primeira vista, criamos uma **STRUCT** com três variáveis essenciais para o código, contendo ( “**int Quantidade; float valor; e char nome[50];**”). Logo em seguida declaramos as variáveis principais do algoritmo. Criamos um **While** que será o menu do código, o usuário deve escolher entre 6 opções:

* Inserir apenas um item
* Processar apenas um item
* Processar todos os itens
* Mostrar itens do carrinho
* Imprimir nota Fiscal
* Sair do programa



Depois de escolher a opção de inserir um item, temos três entradas que são: nome do produto, quantidade e valor, depois de inserir os dados retorna-se para o menu e caso queira finalizar escolhe-se a opção 3 e depois 5 e finaliza-se com a opção 6.



**Dificuldades e Suas Soluções:**

Tivemos dificuldades em implementar a logística no algoritmo.

Nosso grupo teve alguns contratempos relacionados ao 'case 2' e 'case 3', que serve para processar apenas um item ou todos os itens dentro do carrinho.

A solução para o 'case 2' foi implementar um 'if' para verificar se existem itens dentro do carrinho e outro verificando se a quantidade de itens que entrar no caixa é menor que 10. Após isso o caixa recebe os itens dentro do carrinho e assim o código vai receber sempre o último item adicionado no carrinho.

A solução utilizada para o 'case 3' foi criar um 'if' verificando se existem itens no carrinho e um 'for' que vai rodar até o caixa receber todos os itens dentro do carrinho.

